



Denominazione progetto: "GiocaLibro" Referente: Marika Pecorai 0575/732219

MOTIVAZIONI DEL PROGETTO

In continuità con la tradizione consolidata negli anni precedenti, per l'anno scolastico 2016/2017 la Biblioteca comunale di Sansepolcro ha elaborato un progetto di promozione della lettura rivolto agli alunni della scuola primaria di Sansepolcro.

Il progetto "GiocaLibro" nasce dalla convinzione che la lettura ha un ruolo decisivo nella formazione culturale di ogni individuo e che per poter evitare la disaffezione alla lettura, che si riscontra troppo spesso tra i bambini e i ragazzi, occorre facilitare l'incontro con i libri fin dalla fase pre-adolescenziale.

Il desiderio di leggere infatti è un'acquisizione culturale e non un fatto spontaneo e naturale. L'esperienza di lettura, pertanto va avviata e resa agevole fin dall'inizio della scuola dell'infanzia e va condivisa dal contesto familiare perché il piacere di leggere nasce se gli adulti consentono l'incontro precoce con ogni tipo di libro, se leggono ai bambini e se offrono essi stessi un modello adeguato.

FINALITA' DEL PROGETTO

- Promuovere l'incontro tra i ragazzi e il libro, una relazione sempre più difficile man mano che l'infanzia lascia spazio all'adolescenza.
- Avvicinare i ragazzi alla Biblioteca, intesa come luogo amichevole e accogliente in cui coltivare la passione per la lettura, per il cinema, per l'ascolto e per la creatività.
- Abituare a dedicare tempi alla lettura; prestare attenzione, ascoltare e comprendere un testo scritto; arricchire le competenze linguistiche, espressive, relazionali e logiche; sperimentare il funzionamento di una biblioteca (prestito).
- Il progetto è prima di tutto un gioco, quindi tra gli obiettivi c'è quello del divertimento, ma trattandosi di una gara sarà necessario allenamento, preparazione, spirito di squadra, correttezza, sportività e un po' di sana competizione. Infine, è una gara di lettura, dunque l'obiettivo è far leggere, ovviamente.

AMBIENTI E STRUTTURE COINVOLTE

Le attività di lettura e analisi saranno effettuate liberamente nelle aule dell'istituto scolastico durante l'orario scolastico.

SOCIALIZZAZIONE DEI RISULTATI

A fine anno si organizzerà una gara alla quale parteciperanno le classi coinvolte nel progetto, durante la quale ogni classe fronteggerà la classe avversaria su domande relative al romanzo letto.

Per le classi vincitrici sarà corrisposto un premio.

IL PROGETTO

Il progetto prevede l'apertura di una gara rivolta alle classi IV a V delle scuole primarie di Sansepolcro che avranno il tempo di un intero anno scolastico per la lettura particolareggiata di un libro; al termine della lettura dovranno prepararsi per affrontare una gara a squadre.

I titoli proposti per le classi sono:

CLASSI IV: Goldoni. Mistero e delitto a teatro / Valeria Conti (vedi allegato)

CLASSI V: Agatha Christie e il fazzoletto cifrato, Vanna Cercena' (vedi allegato)

DESTINATARI E CALENDARIO

Il progetto è destinato ai bambini delle classi IV e V delle scuole primarie di Sansepolcro.

I ragazzi potranno dedicare l'intero anno scolastico alla lettura del libro.

La gara di lettura si svolgerà nell'ultima settimana di maggio 2017.

ISCRIZIONI

Per permettere la preparazione delle gare, il tempo ultimo di iscrizione è il 9 gennaio 2017.